

## Hoofdstuk 7 : Varianten 2023.

### 7.1 De medium ronde

Hadara: De volgorde der kleuren wordt random bepaald en ook de spelersborden worden random verdeeld, dus niet gekozen. De startspeler wordt elke era bepaald door de random verdeelde startkaartjes, maar de op voorhand gelote zitvolgorde wordt gerespecteerd.

Azul: Met de normale kant van het scorebord (niet de variant).

Mangrovia: De Stone Area tegeltjes worden gebruikt. Trek random 8 uit de 16.

Parks: NIET de regels voor een eerste spel!

De kwakzalvers van Kakelenburg: met de achterkant van de spelersborden (testbuisjes). De "set" kaartjes wordt door de federatie geloot en is voor elke tafel hetzelfde, sets worden NIET gemixt. De "tempo" regel om fiches tegelijkertijd één voor één te nemen doen we het ganse spel. Als iemand na het trekken van een wit fiche beslist om dat terug te gooien, moet dat NIET eerst aangevuld worden. Deze speler heeft vanaf dan een fiche minder liggen.

The Quest for El Dorado: The Golden Temples: De federatie loot de opstelling die voor elke tafel hetzelfde is. Er wordt doorgespeeld tot iedereen op één na binnen is, punten zijn 4-3-2-1.

Ticket To Ride: We spelen dit jaar met de Italië map!

De kolonisten van Catan: Punten moeten niet meer uitgespeeld worden tijdens het spel. Er wordt geen onderscheid (meer) gemaakt tussen handels- en bouwfase. Iedere tafel speelt hetzelfde door de federatie geloot bord.

Push: 4 x spelen met verschillende startspelers en punten optellen!

Spel met 5: Speler 5 wordt nooit startspeler.

Spel met 6: Spelers 3 en 6 worden nooit startspeler.

## 7.2 De lange ronde

The Lost Ruins of Arnak: Met de Snake Temple Side.

Notre Dame: de extra personenkaarten worden met de originele gemixt. Aan de start van elke era worden kaarten van de desbetreffende letter ad random geloot, deze worden getoond en daarna terug geschud, de overige kaarten gaan uit het spel.

Rajas of the Ganges: met Navaratnas variant én Ganga module! Puntentelling: je telt je prestige punten plus de helft van je geld, afgerond naar boven. Tie-breaker: zie reglement. Startspeler is die met de laagste worp, bij gelijke stand de eerste op het briefje als tie-breaker.

Mille Fiori: Met de tactische variant: kies kaartje als je aan de beurt bent in plaats van tegelijkertijd.

Puerto Rico 1897: Met uitbreiding nr. 1.

Die burgen von Burgund: NIEUW! Verwijder geel tegeltje nr. 6 uit het spel!!!  
Er wordt met alle expansies gespeeld BEHALVE "The Shields". Iedereen krijgt dus een random bord 11a t/m 11f. Iedere speler kiest tegelijkertijd (onafhankelijk) de startplaats van zijn bord.

Deus: Met de "building wildcard" variant!

Teotihuacan: NIET met de set-up voor een eerste spel.  
Er wordt WEL met de "Starting Tile Draft" variant gespeeld.  
Er wordt NIET met de "Sudden Death" variant gespeeld.

## 7.3 De korte ronde

Savannah Park: De federatie loot een setup tussen de basis en de voorbeelden.  
Er wordt met de leeuw variant gespeeld.

Miyabi: Er wordt random met één van de 5 expansietegeltjes gespeeld.

Trans Europa & Trans Amerika: de federatie loot voor elk toernooi het bord. We spelen NIET met de extra gebeurtenissen kaartjes.

Cartagena: er wordt doorgespeeld. Punten zijn 5-4-3-2-1 of 4-3-2-1.

Explorers: De federatie loot met welke kant van spelersbord en scoretegels gespeeld wordt, alsook hoeveel extra doelen er geloot worden.

Queensland: De spelers dienen hun bordjes zo te oriënteren dat ieders bovenkant een andere windrichting is, zoals het voorbeeld in het reglement, draai bijvoorbeeld elk 45° naar het midden aan een rechthoekige tafel!

7 Wonders: iedere speler draait zijn kaart random op A of B-kant.