

## **Hoofdstuk 7 : Varianten 2019.**

### 7.1 De medium ronde

De kwakzalvers van Kakelenburg: met de achterkant van de spelersborden (testbuisjes). De "set" kaartjes wordt door de federatie geloot en is voor elke tafel hetzelfde, sets worden NIET gemixt. De "tempo" regel om fiches tegelijkertijd één voor één te nemen doen we het ganse spel. Als iemand na het trekken van een wit fiche beslist om dat terug te gooien, moet dat NIET eerst aangevuld worden. Deze speler heeft vanaf dan een fiche minder liggen.

Level 8 Master: Puntentelling: iedereen krijgt als punten de levels die voltooid zijn, enkel de winnaar krijgt dus 8 punten.

The Quest for El Dorado: Heroes & Hexes: De "Cave" variant is verplicht met de uitbreiding. De federatie loot de opstelling (uit de uitbreiding) die voor elke tafel hetzelfde is. Er wordt doorgespeeld tot iedereen op één na binnen is, punten zijn 4-3-2-1.

Dicium: we spelen Civilisation!

Rummikub: wordt 4x gespeeld, met telkens een andere startspeler.

Trollfjord: De fortten worden random gezet.

Solenia: met winterzijde en "improvement" tegels.  
Bepaal zelf random of het eerste bord dag of nacht is.

The river: borden zijn asymmetrisch, dus spelerskleuren worden GELOOT!

Mangrovia: De stone Area tegeltjes worden gebruikt. Trek random 8 uit de 16.

De kolonisten van Catan: Punten moeten niet meer uitgespeeld worden tijdens het spel.  
Er wordt geen onderscheid (meer) gemaakt tussen handels- en bouwfase.  
Iedere tafel speelt hetzelfde door de federatie geloot bord.

## 7.2 De lange ronde

Notre Dame: de extra personenkaarten worden met de originele gemixt. Aan de start van elke era worden kaarten van de desbetreffende letter ad random geloot, deze worden getoond en daarna terug geschud, de overige kaarten gaan uit het spel.

Great Western Trail: Random opstelling met een mix van A- en B-kanten van de eigen gebouwen worden gebruikt. Enkel deze mix wordt door de federatie geloot en is voor elke tafel hetzelfde.

Die burgen von Burgund: Borden worden random verloot, met uitzondering van bord 8/9. Iedere speler kiest tegelijkertijd (onafhankelijk) de zijde en de startplaats van zijn bord.

Rajas of the Ganges: met Navaratnas variant én Ganga module! Puntentelling: je telt je prestige punten plus de helft van je geld, afgerond naar boven. Tie-breaker, zie reglement. Startspeler is die met de laagste worp, bij gelijke stand de eerste op het briefje als tie-breaker.

Mombasa: met random opstelling en starttegels.

Santa Maria: met beide varianten, dus B bord + monnik tegel invers gekozen en blauwe dobbelstenen gezamenlijk gebruikt.

Im Jahr des Drachen: wordt gespeeld met de Chinese Muur én de supergebeurtenis.

Torres: de Meisterversie wordt gespeeld.

Crown of Emara: we spelen met de variant "full" selection", waarbij je de eerste (en dus ook de vierde) ronde alle kaarten krijgt. We spelen NIET met de gemixte town en countryside tegels.

## 7.3 De korte ronde

Berenpark: De expert varianten "achievements" (random geloot) en de "pit" variant worden gebruikt.

Mercado: Basis bord met basis startveld, zie reglement. Puntentelling: elke stap is een punt, dus volledig rond tot startplaats is 30 punten. Opgelet: spelerskleuren kunnen niet gekozen worden, de kleurevolgorde is afhankelijk van de opgelegde zitvolgorde!

Trans Europa & Trans Amerika: de federatie loot voor elk toernooi het bord. We spelen NIET met de extra gebeurtenissen kaartjes.

Burgund dobbelspel: Iedereen speelt met hetzelfde door de federatie geloot vorstendom.

Carcassonne: met de mini-uitbreidingen de rivier en de Abt.

Majesty: er wordt een mix van A- en B-kanten gebruikt. Deze mix wordt door de federatie geloot en is voor elke tafel hetzelfde.

Cartagena: er wordt doorgespeeld. Punten zijn 5-4-3-2-1 of 4-3-2-1.

7 Wonders: iedere speler draait zijn kaart random op A of B-kant.