

Hoofdstuk 5: De finale: kwalificatie, verloop en prijsuitreiking.

5.1 Kwalificatie voor de finale

Voor de finale kan men zich op 3 verschillende manieren kwalificeren :

- men behaalt een top x plaats in een ranking per spel, waarbij "x" het maximum aantal spelers voor dat spel is
- men behaalt top 10% op een gewoon toernooi (hier geldt het maximum van 10 niet!)
- men eindigt in de top 100 van de jaar-ranking (niet de Ludo-ranking!) van het lopende jaar, waarbij uiteraard de finale score nog niet is bijgeteld.

Iedereen mag aan de finale deelnemen, maar voor een gekwalificeerd persoon is de deelname gratis, terwijl een niet-gekwalificeerd persoon daarvoor € 10 betaalt.

5.2 Verloop van de finale

Inschrijven voor de finale gebeurt op dezelfde manier als voor een ander toernooi. De tafelverdeling echter verloopt heel anders. Eerst worden de finaletafels samengesteld. Een finale van een spel gaat enkel door als er minstens 4 finalegerechtigden op dat spel kunnen gezet worden. Een finalegerechtigde is een speler die dat spel minstens één keer heeft gespeeld tijdens het jaar en dus in de ranking van dat spel voorkomt. Indien een finale doorgaat komen de x hoogst gerankte spelers (ranking per spel!) die voor dat spel kiezen (of op dat spel geplaatst worden) aan de finaletafel waarbij "x" het maximum aantal spelers voor dat spel is. Indien er geen x finalegerechtigde spelers voor het spel zijn gaat de finale door met minder spelers, zolang het er minstens 4 zijn. In de meeste gevallen worden finaletafels volledig gevuld gespeeld.

Spelers worden op de finale niet verschoven, zoals op andere toernooien. Een speler die in de top x van een spel staat en dat spel kiest wordt nooit op een reservespel gezet als de finale doorgaat. Ook een speler die door het afwezig zijn of het anders kiezen van andere spelers aan de finale van zijn hoofdkeuze komt wordt niet op zijn reservespel gezet. Een speler die door het niet doorgaan van zijn gewenste finale of door de aanwezigheid van voldoende hoger geplaatste finalegerechtigde spelers zijn gewenste finale niet speelt, maar door het verschuiven wel op de finale van zijn reservekeuze zou zitten, wordt automatisch naar die finaletafel verplaatst. Dit wordt parallel bekeken, want daardoor valt weer iemand bij die reserve keuze af. In het uitzonderlijke geval dat een speler zowel op zijn hoofdkeuze als zijn reservekeuze "pech" heeft, maar toch bij een derde spel (onverwachts, door het afwezig zijn of anders kiezen van hoger gerankte spelers) de finaletafel zou halen, wordt aan die speler gevraagd of hij dat spel wil spelen. In principe verwachten we dat spelers proberen finaletafels te spelen, maar je kan dit expliciet weigeren voor een bepaald spel (je komt uit tegen een familielid, je speelt het echt niet graag, ...).

Uiteindelijk komt het er op neer dat spelers geen finaletafel mislopen door een foute gok bij het kiezen van hun spel.

Wanneer alle finaletafels vastgelegd zijn, schieten er elke ronde nog een aantal spelers over waarmee dan, zo goed en zo kwaad als het kan, andere tafels worden samengesteld. Hier zijn tafels met 3 spelers of een derde keuze vaak voorkomend.

Opmerkingen:

- De op de finale behaalde punten tellen integraal mee voor de jaar-ranking en de Ludo-ranking.
- Er wordt niet meer gespeeld voor de interclub, om te vermijden dat een ganse ploeg finaletafels zou ontwijken om lager gerankte tegenstanders te treffen (zie ook hoofdstuk 6).
- Er wordt geen prijs gegeven voor het deelnemen met minstens 8 spelers (deelname is gratis).
- Wanneer er een ex-aequo is bij een finaletafel, is de Belgisch kampioen degene die de hoogste ranking had bij dat spel.

5.3 De prijsuitreiking op de finale

De prijsuitreiking op de finale gebeurt in een vastgelegde volgorde:

- De Belgisch Kampioen Multispel (eindigt het hoogst in de jaar-ranking)
- De Ludo-kampioen (eindigt het hoogst in de LUDO-ranking)
- De winnaar van het finale toernooi (ongeacht het aantal gespeelde finaletafels)
- De winnende club van de interclubcompetitie (ligt voor de finale vast)
- Alle Belgische Kampioenen in volgorde van populariteit (aantal verschillende spelers op jaarbasis) van de spellen
- De verdere top 10%

- Spelers die een finale op ex-aequo verliezen en nog niet aan bod zijn geweest.
- De loting

Opmerking: iedere speler neemt maar één prijs, maar kan wel meerdere bekerc/medailles winnen.