

Hoofdstuk 4: Puntentelling, prijsuitreiking en rankings

4.1 De puntentelling op een tornooi

Op elk tornooi kan men tot 3 rondes meespelen. Voor elke ronde worden punten toegekend, volgens een bepaald systeem, waarbij de aard van het spel nauwelijks nog belang heeft. Voor elke ronde krijgt een speler punten voor zijn behaalde plaats, volgens de volgende formule: $100 \cdot (x - p) / (x - 1)$, waarbij "x" het aantal spelers aan tafel is en "p" de behaalde plaats bij het spel. Het komt er op neer dat winnaar 100 punten krijgt, de laatst geplaatste 0 en al de spelers daartussen krijgen punten met gelijke "procentuele" stappen. Bij ex-aequo (controleer eerst het reglement op tie-breakers) verkrijgt men het gemiddelde van de punten, behorende tot de plaatsen waarvoor een ex-aequo is. In de praktijk gebeurt dat door de gemiddelde plaats in te vullen, bvb ex-aequo voor de 2^e plaats geeft 2 spelers een 2,5^{de} plaats voor de berekening. Vervolgens krijgen alle winnaars, ook de gedeelde winnaars, bonuspunten, gelijk aan het aantal spelers aan hun tafel. Tot slot, als ultieme tie-breaker, krijgt iedere persoon nog eens punten bij, zijnde de verhouding van zijn behaalde punten aan tafel tot het totaal aantal punten aan diezelfde tafel. Dit is dus een getal dat altijd tussen 0 en 1 ligt. Opmerking : in het uitzonderlijke geval van een ex-aequo met 3 spelers voor de eerste plaats, moet als plaats niet 2 maar 1,999 worden ingevuld, omdat het algoritme anders geen bonuspunten toekent.

4.2 De dag-rangschikking

Het totaal van de punten (zoals hierboven beschreven) over drie rondes bepaalt de dag-rangschikking. Na het optellen van de 3 rondes krijgt iedere speler nogmaals bonuspunten voor zijn behaalde plaats op het tornooi volgens de volgende formule: $X - P + 1$, waarbij "X" het aantal spelers op het tornooi is en "P" de behaalde plaats op het tornooi. Deze bonuspunten beïnvloeden de dagrangschikking niet, maar wel de jaar-ranking en de LUDO-ranking (zie verder). Op de ranking per spel hebben ze dan weer geen invloed (zie verder).

Belangrijk: vanaf 2014 wordt er een "plafond" voor bonuspunten ingevoerd. Dat plafond wordt berekend op het gemiddeld aantal deelnemers per tornooi tijdens het vorige jaar, afgerond tot een veelvoud van 10. Voor 2016 is dit plafond 70. Voor tornooien met maximum 70 deelnemers verandert er niets. Voor tornooien met 71 of meer deelnemers, zal de winnaar 70 bonuspunten krijgen, de 70^e nog 1 en vanaf de 71^e geen bonuspunten meer.

4.3 De prijsuitreiking

De prijsuitreiking op een tornooi gebeurt in een vastgelegde volgorde:

- de dagwinnaar (beste speler)
- de club die de interclub wint (beste club)
- de plaatsen 2 t/m P₁₀, waarbij P₁₀ 10% van het aantal deelnemers is, wiskundig afgerond, maar met een maximum van 10 (dus bij 105 of meer deelnemers blijft het 10).
- de eventuele clubs die met minstens 8 spelers vertegenwoordigd zijn, in volgorde van dalend aantal spelers, met bij gelijke stand de club waarvan de thuisbasis het verst verwijderd is van het tornooi.
- alle andere spelers, in een door loting bepaalde volgorde

4.4 De jaar-ranking en de LUDO-ranking

De jaar-ranking van een speler wordt bepaald door zijn behaalde punten op zijn 5 beste gewone tornooien en zijn behaalde punten op het finale tornooi op te tellen.

De LUDO-ranking van een speler wordt bepaald door de volgende som:

- 1/3 van zijn jaar-ranking punten van 2 jaar geleden
- 2/3 van zijn jaar-ranking punten van 1 jaar geleden
- de tot op heden behaalde jaar-ranking punten in het lopende jaar.

De eindwinnaars van de jaar-ranking en de LUDO-ranking worden beloond op de finale.

4.5 De ranking per spel

Per spel wordt ook een ranking bijgehouden. Deze geldt enkel voor het lopende jaar.

De ranking per spel van een speler wordt als volgt bepaald:

Al zijn behaalde punten op dat spel, inclusief de bonuspunten voor het winnen, gedurende het ganse jaar worden opgeteld en gedeeld door $N + 1$, waarbij "N" het aantal keer is dat deze speler dat spel gespeeld heeft. "N" wordt echter minimum gelijk aan 3 genomen om spelers te stimuleren het spel meerdere keren te spelen, immers de eerste 3 keer kan het "gemiddelde" van een speler enkel stijgen en pas bij een 4^e keer kan het "gemiddelde" van een speler terug zakken.

Deze ranking per spel bepaalt welke spelers op het finale toernooi aan de finaletafel zitten en dus Belgisch Kampioen kunnen worden. Alle Belgische Kampioenen worden beloond op de finale.