

Op zondag 22 september 2019 organiseert FBJS/BFVS in samenwerking met 999 Games en de gemeente Sint-Katelijne-Waver het Belgisch Kampioenschap “De Kolonisten van Catan”. Dit is je kans om te laten zien of jij de beste Catan speler bent!

Wanneer?

Zondag 22 september 2019

Waar?

Refter Gemeentelijke basisschool Dijkstein, Maanhoeveweg 33, 2860 Sint-Katelijne-Waver

Hoe laat?

9.30 – 10.00 Aankomen deelnemers

10.00: start eerste ronde.

Er worden 3 rondes gespeeld, gevolgd door een finaletafel met enkel de top 4. Omdat we enkel het basisspel spelen is er ruim voldoende tijd en kan elk spel probleemloos uitgespeeld worden.

Ten laatste 17.00: Prijsuitreiking

Wat kost het?

Deelname aan het toernooi kost € 5. Je moet wel van te voren inschrijven. Drank en snacks zullen te verkrijgen zijn aan democratische prijzen.

Aanmelden?

Inschrijven kan via www.fbjs.be. Je krijgt van ons een bevestiging dat je bent ingeschreven. De inschrijving sluit op donderdag 19 september. Daarna kan je enkel nog inschrijven op aanvraag. Dit wordt toegestaan om volledige tafels te maken.

Toernooiregels

- De beste Belg plaatst zich voor het EK Catan in Nederland. Dit gaat door het weekend van 9 en 10 november op het Spellenspektakel.
- De winnaar krijgt vanuit 999 Games een tegemoetkoming in de reiskosten. Er zullen ook prijzen zijn voor de ganse top 4.
- De spelers worden op de dag van het toernooi door de organisatie aan een tafel ingedeeld. Aan één tafel nemen 3 of 4 spelers plaats al naar gelang de indeling die door de organisatie is gemaakt.
- De nieuwe tafels worden telkens gecreëerd d.m.v. het “Zwitsers” systeem, d.w.z. dat telkens de “beste” spelers tegen elkaar uitkomen. Tenslotte speelt de Top 4 nog een finale ronde met het basisspel.
- Aan het einde van een ronde worden de behaalde overwinningspunten van alle spelers genoteerd op het door de organisatie aangeleverde scoreformulier. De winnaar van de tafel krijgt 5 rondpunten, de speler die als tweede eindigt, krijgt 3 rondpunten, de spelers op de derde plaats 2 rondpunten en degene op de vierde plaats 1 rondpunt. Bij een gelijke stand worden de punten van de plaatsen bij elkaar geteld en gedeeld door het aantal betrokken spelers. (Bijvoorbeeld: een gedeelde 3e plaats levert beide spelers 1.5

rondepunt op). Als er geen 4e speler is dan vervalt de laatste plaats met het bijbehorende punt.

- Na het invullen en tekenen van het scoreformulier, levert één van de spelers het scoreformulier in en haalt hij of zij het scenario voor de volgende speelronde op bij de organisatie. Hierna zetten de spelers van de zojuist gespeelde speelronde het spel op voor de volgende speelronde op de tafel waarop zij de afgelopen ronde hebben gespeeld.
- Om te bepalen wie de in de Top 4 zit, worden het aantal rondepunten van de drie rondes bij elkaar opgeteld. Bij een gelijke stand in rondepunten er gekeken naar de genormaliseerde score van de rondes (het aantal behaalde punten in een ronde gedeeld door het totaal aantal punten in dat spel). Indien hierna de winnaars nog niet aangewezen kunnen worden, mag de toernooiorganisatie een andere methode – op dat moment te bepalen – gebruiken.
- De 4 beste spelers winnen een prijs.
- De organisatie gaat er vanuit dat alle deelnemers aan het toernooi bekend zijn met de regels van De Kolonisten van Catan.
- Spelers dienen bij aanvang van het toernooi aanwezig te zijn.
- De juryleden van de organisatie van het toernooi en werknemers van 999 Games zijn uitgesloten van deelname.
- Mensen die niet de Belgische nationaliteit hebben mogen deelnemen aan het toernooi. Zij kunnen echter niet namens België afgevaardigd worden naar het WK. Voor alle andere prijzen komen ze uiteraard wel in aanmerking. Een uitzondering wordt gemaakt voor mensen die niet de Belgische nationaliteit hebben, maar wel in België gedomicilieerd zijn en lid zijn (bekend zijn) bij een Belgische club.
- De toernooiorganisatie behoudt zich het recht voor om te allen tijde wijzigingen in dit reglement, de opzet van het toernooi e.d. aan te brengen.
- Over de uitslag kan niet worden gecorrespondeerd. De toernooiorganisatie bepaalt de uiteindelijke eindstand en prijswinnaars.
- Deelnemers kunnen gediskwalificeerd worden indien zij zich opzettelijk niet aan de spelregels houden. Hieronder valt onder andere (doch niet uitsluitend): vals spelen met als doel het spel te winnen, onsportief spelen met als doel een ander speler een voordeel te geven, het spel opzettelijk vertragen.
- Diskwalificatie kan enkel plaatsvinden tijdens een speelronde of direct na een speelronde. Is het scoreformulier eenmaal getekend, dan kan er geen bezwaar meer worden gemaakt en kan een speler niet meer worden gediskwalificeerd.
- Spelers (en toeschouwers) mogen zich op generlei wijze mengen met het verloop van het spel op andere speeltafels, ook niet door het als omstander maken van op- of aanmerkingen aangaande het verloop van het spel of scores behaald op andere speeltafels (de scheidsrechters zien hier op toe).

Regelverduidelijkingen

- De startspeler en de volgorde aan een speeltafel wordt op voorhand random geloot.
- Spelers dienen zelf voor aanvang van het spel te controleren of zij het juiste aantal speelstukken hebben. De startspeler controleert tevens het aantal grondstofkaarten (elk 19) en het aantal ontwikkelingskaarten (25). Mocht er iets niet in orde zijn, dan dient dit direct aan de wedstrijdleiding te worden gemeld zodat zij dit kan corrigeren.

- Spelers mogen onderling bepalen wie welke grondstoffen uitdeelt bij opbrengsten of overeenkomen dat een ieder zijn eigen opbrengsten uit de voorraad neemt. Indien spelers hierover geen overeenstemming kunnen bereiken, is de startspeler tevens verantwoordelijk voor het uitdelen van alle grondstoffen en moet derhalve ook eigen opbrengsten duidelijk open op tafel leggen alvorens ze op handen te nemen.
- Bij alle spellen is de startspeler verantwoordelijk voor het ontvangen van de kaarten (grondstof- en ontwikkelingskaarten). Hij moet dan ook duidelijk melden en tonen wat hij eventueel zelf betaalt aan de bank voor aankopen.
- Wanneer van een bepaalde grondstofkaart er onvoldoende zijn om elke speler zijn of haar opbrengsten te geven, dan krijgt geen van de spelers voor die grondstofsoort opbrengsten. Overige opbrengsten / grondstoffen worden wel gewoon verdeeld.
- De beurt van een speler begint met het rollen van de dobbelstenen. Het is spelers toegestaan om VOOR het gooien van een dobbelsteen een ontwikkelingskaart uit te spelen en uit te voeren (b.v. een “ridderkaart”).
- Als er een 7 is gegooid, moeten alle spelers die meer dan 7 grondstofkaarten hebben (dus 8 of meer) de helft van hun grondstofkaarten inleveren waarbij in hun voordeel wordt afgerond. De speler mag zelf kiezen welke grondstofkaarten hij / zij aflegt. Voorbeeld: er is 7 gegooid en een speler heeft 9 grondstofkaarten op hand. Hij of zij moet 4 kaarten inleveren
- Er wordt bij De Kolonisten van Catan in principe geen onderscheid gemaakt tussen de tweede of de laatste plaats. Voor het bepalen van de eindstand van het toernooi maakt het echter wel uit. **Overwinningspunten op ontwikkelingskaarten tellen daarom aan het einde van het spel mee, ook al heb je ze nog niet uitgespeeld.**
- Een speler wint op het moment dat hij het minimale aantal overwinningspunten heeft gehaald én in zijn beurt meldt dat hij gewonnen heeft. Indien een speler dus niet in de gaten heeft dat hij / zij gewonnen heeft, dan kan de winst pas worden opgeëist op het moment dat hij / zij weer aan de beurt is. Ook als een speler 10 overwinningspunten haalt in de beurt van een ander (doordat hij de langste handelsroute krijgt omdat een langere handelsroute wordt verbroken) kan de winst pas worden opgeëist in de eigen beurt.
- **In de nieuwe regels is er geen onderscheid meer tussen de ruilfase en bouwfase. Men mag dus ook na het eventuele bouwen of aankopen van ontwikkelingskaarten nog ruilen met andere spelers of met de bank. Eventuele gebouwde havens mogen in dezelfde speelbeurt nog worden benut voor ruilacties met de bank.**
- De Rover start naast het bord of op het woestijnveld.

Als je zelf nog vragen hebt, stuur deze dan naar paul_vanhove@telenet.be